

# 全国高校、职业院校（含中职）虚拟现实 VR 教学创新研讨暨“双师型”VR 师资线上研修会邀请函

**主办单位：上海曼恒数字技术股份有限公司**

**上海虚拟仿真实验教学工程技术研究中心**

随着科技和产业生态的持续发展，推动着虚拟现实概念的不断演进。虚拟现实是借助近眼显示、感知交互、渲染处理、网络传输和内容制作等新一代信息通信技术，构建跨越端管云的新业态，通过满足用户在身临其境等方面的体验需求，进而促进信息消费扩大升级与传统行业的融合创新。2017 年国内已经出现虚拟现实专业，学生毕业后主要在各大互联网公司、动漫公司、影视后期公司进行 3D 建模，渲染等工作的高科技人才。虚拟现实技术存在以下优势：行业潜力大、技术应用领域宽、薪资待遇好、发展前景十分诱人、人才需求量大，高校、高职虚拟现实 VR 相关专业有 VR 设计专业、VR 虚拟现实技术、虚拟现实工程专业、计算机仿真专业等。

## 一、培训目的

1. 扩大 VR 技术在国内教育领域的应用，培养优秀型、实践型 VR 技术教育人才；
2. 让更多院校老师了解 VR 内容的创作过程，提升院校老师对 VR 教学内容的自创能力；

3. 研讨 VR 技术在教学中的应用场景，建立行业内学习及学术沟通桥梁；
4. 学习动画编辑器、交互编辑器、VR 场景考试制作、材质贴图、UI 效果等内容；

## 二、培训对象

各院校实验室与设备管理处、教学实验示范中心、教育信息技术中心、主管科研和实验室工作的主管领导、从事教学工作的一线教师、教师发展中心等教学服务管理工作工作者。

全国高校、职业院校设有计算机、建筑、机电、艺术设计、动漫技术、模具制作、多媒体、软件开发、信息工程、信息管理、物联网等专业的专业带头人、骨干教师等。

## 三、时间地点

培训时间：2022 年 4 月 18 日-2022 年 4 月 22 日

培训方式：“腾讯会议”线上直播形式；会议号开课通知。

## 四、培训内容

日期	课程内容	学时	时间
4月18日 上午	<b>IdeaVR2021 引擎架构介绍</b> 1、项目管理器使用介绍； 2、用户界面介绍及基本操作介绍； 3、系统资源面板的使用； 4、环境插件—动态天气的使用； 5、环境插件—海洋插件的使用；	3	9: 30—11: 30

	6、场景管理与属性面板介绍； 7、练习与答疑；		
4月18日 下午	<b>环境插件使用及场景搭建</b> 1、环境插件—地形的使用； 2、环境插件—地形插件的使用； 3、使用预设资源快速搭建场景； 4、外部模型导入与模型属性修改功能讲解； 5、2D 场景制作； 6、练习与答疑；	3	14: 00—16: 00
4月19日 上午	<b>引擎美术效果及多媒体模块</b> 1、预设材质库使用； 2、反照率纹理图的使用方法； 3、透明贴图的制作方法以及使用说明； 4、辉光材质的制作与使用； 5、音频、视频、幻灯片的使用； 6、练习与答疑；	3	9: 30—11: 30
4月19日 下午	<b>引擎场景特效模块</b> 1、引擎相机介绍； 2、引擎灯光介绍； 3、物理系统使用方法； 4、粒子效果制作) ； 5、练习与答疑；	3	14: 00—16: 00
4月20日 上午	<b>引擎动画编辑器模块</b> 1、动画编辑器功能介绍； 2、简单动画制作（位移、旋转、缩放、显隐等动画）； 3、相机动画制作（漫游与相机切换动画）； 4、天气动画制作；	3	9: 30—11: 30

	5、练习与答疑;		
<b>4月20日</b> <b>下午</b>	<b>引擎交互编辑器模块</b> 1、交互编辑器介绍（菜单介绍、逻辑单元介绍）； 2、简单交互逻辑连线介绍； 4、三种触发器使用方法讲解； 5、2D 场景按钮交互制作； 6、项目多平台发布； 7、练习与答疑；	3	14: 00—16: 00
<b>4月21日</b> <b>上午</b>	<b>简单项目制作</b> 1、场景搭建； 2、场景美术效果制作； 3、练习与答疑；	3	9: 30—11: 30
<b>4月21日</b> <b>下午</b>	<b>简单项目制作</b> 1、2D 场景制作； 2、动画制作； 3、练习与答疑；	3	14: 00—16: 00
<b>4月22日</b> <b>上午</b>	<b>简单项目制作</b> 1、2D 场景按钮交互制作； 2、交互逻辑制作； 3、项目多平台发布； 4、练习与答疑；	3	9: 30—11: 30
<b>4月22日</b> <b>下午</b>	<b>考试</b> 1、理论题考试； 2、提交 IdeaVR 实操工程文件；	3	14: 00—16: 00

(笔记本电脑需 8G 内存、CPU I5、显存 4G 以上配置)

## 五、授课专家简介

王阳泰，上海曼恒数字技术股份有限公司高级 VR 技术开发讲师，具有 3 年以上虚拟现实引擎开发实战经验，长期专注于计算机图形、虚拟现实技术等领域，负责 VR 开发引擎的推广和培训工作，曾担任清华大学、北京大学、上海交大、上海应用技术大学，南京航空航天大学等高校的虚拟仿真实验室的技术讲师。

## 六、报名及费用

1、报名材料：报名申请表、2 寸近期正面免冠彩色半身证件照（白底电子版），工信部证书用（仅申请证书者提交）。

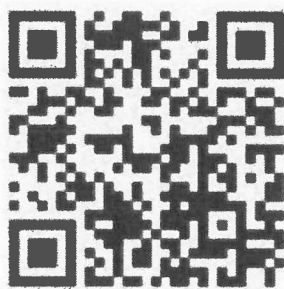
2、会议费用：本次会议费用 1980 元/人，包含证书费用 1980 元/人；

3、本次会议由上海曼恒数字技术股份有限公司收取费用，上海曼恒数字技术股份有限公司账户详情如下：

账号	121909248810601
账户名	上海曼恒数字技术股份有限公司
开户行名称	招商银行上海田林支行

4、发票开票内容为：技术服务费，发票种类为：增值税普通发票。

5、报名方式：扫描下方二维码填写报名信息。

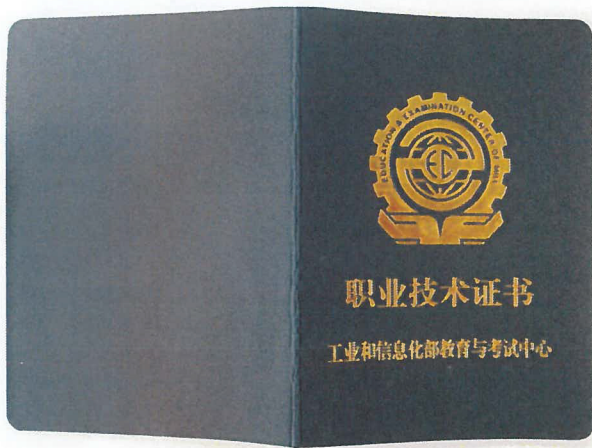


## 七、颁发证书

1、学员经培训考试合格后，可以获得由工业和信息化人才培养工程师证书，课程名称“VR 开发工程师”专项证书，证书可登录国家工信部考试中心官网查询，全国通用，该证书可作为教师岗位聘任、定级的参考。该证书可自愿获取，需缴纳 1980 元费用，不缴费不获取。

2、考核通过可获得课时认证及结业证书。

## 八、证书样本



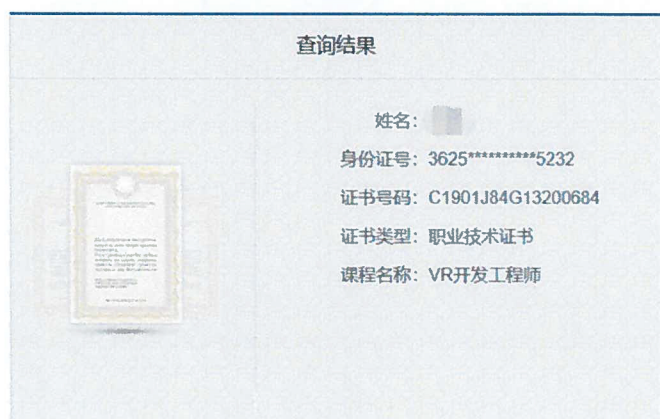
证书封皮



证书首页



证书页



在线查询

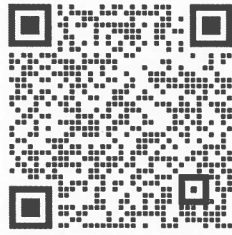
## 九、联系方式

联系人：

刁子豪：手机：15101085291

王阳泰：手机：15263596721

微信：扫描下方二维码添加



(刁子豪企业微信)



(王阳泰企业微信)



上海曼恒数字技术股份有限公司  
上海虚拟仿真实验教学工程技术研究中心

2022年3月28日